

Licence Professionnelle Systèmes Informatiques & Logiciels « Développement d'applications e-business »

ÉTABLISSEMENT PRINCIPAL	I.U.T. MONTPELLIER, 99, avenue d'Occitanie F34096 MONTPELLIER CEDEX 5 Département INFORMATIQUE tél : 04 99 58 51 80 fax : 04 99 58 51 76 courriel : info@iutmontp.univ-montp2.fr
RESPONSABLES	Alain Lacheny, chef de département, Zohra Bellahsene, responsable pédagogique, Bernard Nouguier, directeur des études.
FINALITÉ	Cette formation a pour but de spécialiser les étudiants titulaires d'un diplôme bac + 2 en Informatique d'une part, et d'autre part, de donner à un public de formation continue des compétences actualisées en techniques dédiées au développement d'applications informatiques
DÉBOUCHÉS	Les métiers visés concernent le développement d'applications dans le domaine e-business, le développement d'applications classique et de sites web généralistes. Les diplômés de la licence professionnelle SIL « Développement d'applications e-business » seront embauchés comme : <ul style="list-style-type: none"> • Développeur web (analyste-programmeur /concepteur / responsable d'études), • Intégrateur de systèmes internet, • Webmestre, • Responsable de la sécurité informatique, • ...
DURÉE DE LA FORMATION	1 an
CONDITIONS D'ADMISSION	Sur dossier (disponible sur le site internet de l'IUT http://www.iutmontp.univ-montp2.fr/) <ul style="list-style-type: none"> • Formation Initiale : étudiants titulaires d'un Bac+2 pouvant justifier de pré requis en Informatique : DUT Informatique, DEUG MIAS, deuxième année de licence Informatique (LMD), BTS Informatique « développeur d'application », ... • Formation continue : personnes titulaires d'un bac+2 pouvant justifier d'une expérience professionnelle en Informatique de 3 ans (sélection sur dossier et entretien).
CAPACITÉ D'ACCUEIL	26 = 21 (formation initiale) + 5 (formation continue)
ENSEIGNEMENT	L'enseignement est dispensé sous forme : <ul style="list-style-type: none"> ➤ de cours, travaux dirigés et conférences assurés par des professionnels et des universitaires ; le volume horaire correspondant est de 450 heures. ➤ de visites d'entreprises et de travaux pratiques en salle machine ➤ de projets tutorés. ➤ d'un stage de quatre mois en milieu professionnel clôturant cette année universitaire. <p>Les enseignements sont découpés en Unités d'Enseignement puis en modules semestriels. Chaque semestre permet l'attribution de 30 crédits.</p>

PROGRAMME	<p>Unité d'enseignement LE1 : Algorithmique & Programmation avancées</p> <p>Module LE11 : Programmation objet avancée en Java (68h) (ECTS 5) Concepts sur la programmation objet (Java), collections, héritage, polymorphisme, ..., programmation événementielle, programmation graphique, gestion des exceptions, gestion de flux, ... Appels de méthodes et de services distants, Javabeans</p> <p>Module LE12 : Développement d'applications pour le web (68 h) (ECTS 5) 1. Conception de sites web côté client, Principes ergonomiques, HTML, feuilles de style, Javascript, Applets Java 2. Programmation côté serveur, ..., PHP Servlets et JSP</p> <p>Unité d'enseignement LE2 : Environnement du e-business</p> <p>Module LE21 : Réseaux & Sécurité (68 h) (ECTS 5) Installation multi-systèmes (lilo, Linux, Window NT), Etude des protocoles TCP /IP : encapsulation, routage, routeur, passerelle, sous-réseau, adressage Internet IV4 et IV6, Principe de communication client-serveur : socket, allocation de numéro de port, Notion de risque, classification des risques, conséquences prévention et exemples et scénarios types, Systèmes et protocoles de sécurité réseau (Cryptage, SSL, Kerberos, LDAP...). Solutions techniques à la sécurité : choix et installation de solutions (anti-intrusion, anti-virus, cryptage, ...).</p> <p>Module LE22 : Bases de données avancées (68 h) (ECTS 5) Approfondissement du modèle relationnel Introduction aux bases de données objet-relationnelles Interfaçage avec un langage de programmation (JDBC, mapping) Stockage et échange de données avec XML : Schémas XML, DTD, XSL(T), XPath, XQuery, Services Web,</p> <p>Unité d'enseignement LE3 : Génie Logiciel</p> <p>Module LE31 : Architecture logicielle (68 h) (ECTS 5) Le langage UML2 : étude des différents modèles statiques et dynamiques Modèles de conception réutilisables (design patterns) Utilisation d'un atelier de génie logiciel Processus de développement : UP, XP, 2TUP, ...</p> <p>Module LE32 : E-Business (68h) (ECTS 5) Introduction au e-commerce : conception et services électroniques marchands, marketing & commerce électronique, Gestion de projets e-business Sécurité des transactions électroniques, Aspects juridiques inhérents au e-business et au e-commerce</p> <p>Unité d'enseignement LE4 : Pratique du génie logiciel</p> <p>Module LE41 : Compétences complémentaires (42 h) (ECTS 3) Anglais (ou 2ème Langue vivante) Expression, NTIC, Gestion (création d'entreprise, droit, ...)</p> <p>Module LE42 : Projet tutoré (ECTS 9) Réalisation d'une étude de synthèse en groupe.</p> <p>Unité d'enseignement LE5 : stage en entreprise (15 semaines) (ECTS 18)</p>
	ÉVALUATION